



CrossPlatformに触れる

XamarinでAndroidアプリを作ろう②-補足

CrossPlatformとは？

異なるプラットフォーム(オペレーティングシステム)上で動かすことのできるアプリケーション。

XamarinのCrossPlatformプロジェクトでは、下記を同時に開発することができる。

- iOS
- Android
- UWP

プロジェクト作成

[クロスプラットフォームアプリ]を選択する。



プロジェクト作成

[空のアプリ]を選択する。

New Cross Platform App - CrossPlatformSample

テンプレートの選択:

 空のアプリ

 マスター/詳細

iOS、Android、ユニバーサル Windows プラットフォーム向けのクロスプラットフォームおよびネイティブのモバイル アプリを構築するためのクロスプラットフォーム テンプレート。

各プラットフォーム用の UI を作成するためにネイティブ ユーザー インターフェイスのアプローチを使うか、XAML でクロスプラットフォームおよびネイティブの UI を作成するために Xamarin.Forms を使います。

UI テクノロジ

Xamarin.Forms

ネイティブ

コード共有方法 ?

共有プロジェクト

ポータブル クラス ライブラリ (PCL)

Microsoft Azure

クラウド内のホスト

OK Cancel

プロジェクト作成

UWPは今回作成しないので、一旦キャンセルする。

新しいユニバーサル Windows プロジェクト ×

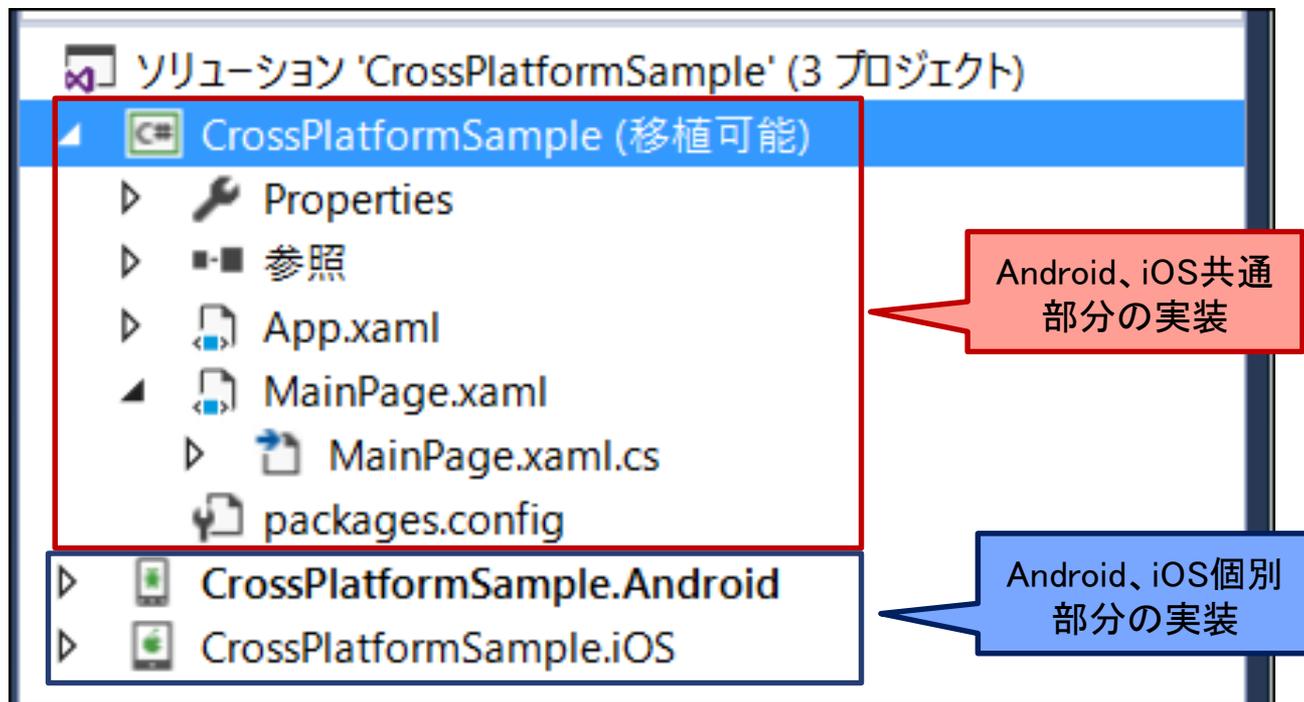
ユニバーサル Windows アプリケーションがサポートするターゲット プラットフォームと最小プラットフォームのバージョンを選択します。

ターゲット バージョン ▼ i

最小バージョン ▼

[選択するバージョンについて](#)

プロジェクト作成



サンプルソース

サンプルソースは下記を参照してください。

- https://github.com/PUreatio/study_2/tree/master/CrossPlatformSample

※今回、Android側のみ実装しています。

※iOS側のビルドには、Macが必要になります。

APKの作成

Androidのプロジェクトを選択してAPKを作成する。
作成方法は、通常のAndroidプロジェクトと同様。

